



**TOURNOI INDOOR 2026**  
**JUNIORS D**  
**SAMEDI 24 JANVIER 2026**

Groupe 1
FC Pied du Jura I
FC Veyron-Venoge II
CS Italien II
FC Etoy

Groupe 2
FC Veyron-Venoge I
FC Pied du Jura II
CS Italien I
FC Aire le Lignon

Heures	Matches (durée 14 minutes)		Résultats
15:30 - 15:44	FC Pied du Jura I	-	FC Veyron-Venoge II
15:45 - 15:59	FC Veyron-Venoge I	-	FC Pied du Jura II
16:00 - 16:14	CS Italien II	-	FC Etoy
16:15 - 16:29	CS Italien I	-	FC Aire le Lignon
16:30 - 16:44	FC Veyron-Venoge II	-	CS Italien II
16:45 - 16:59	FC Pied du Jura II	-	CS Italien I
17:00 - 17:14	FC Pied du Jura I	-	FC Etoy
17:15 - 17:29	FC Veyron-Venoge I	-	FC Aire le Lignon
17:30 - 17:44	CS Italien II	-	FC Pied du Jura I
17:45 - 17:59	CS Italien I	-	FC Veyron-Venoge I
18:00 - 18:14	FC Etoy	-	FC Veyron-Venoge II
18:15 - 18:29	FC Aire le Lignon	-	FC Pied du Jura II
Pause Repas			

DEMI-FINALES PLACES 5-8 (durée 15 minutes)		Résultats
19:05 - 19:20	3ème gr. 1 C	4ème gr. 2 C
19:21 - 19:36	3ème gr. 2 D	4ème gr. 1 D

DEMI-FINALES PLACES 1-4 (durée 15 minutes)		Résultats
19:37 - 19:52	1er gr. 1 A	2ème gr. 2 A
19:53 - 20:08	1er gr. 2 B	2ème gr. 2 B

FINALE 7-8 (durée 15 minutes)		Résultats
20:09 - 20:24	Perdant C	Perdant D

FINALE 5-6 (durée 15 minutes)		Résultats
20:25 - 20:40	Gagnant C	Gagnant D

FINALE 3-4 (durée 15 minutes)		Résultats
20:41 - 20:56	Perdant A	Perdant B

FINALE 1-2 (durée 15 minutes)		Résultats
20:57 - 21:12	Gagnant A	Gagnant B



**FC PIED DU JURA**

Case Postale 100 – 1143 Apples



## REGLEMENT 2026 TOURNOI JUNIORS D

- Le nombre de joueurs** y compris le gardien sera de 5. Seuls les joueurs qualifiés peuvent participer avec leur équipe respective. Licences ASF obligatoire.
- La durée des matches** est fixée à 14 minutes pour les qualifications et 15 minutes pour les matches de finales. La première équipe citée joue du côté des espaliers et bénéficie de l'engagement.
- Lors des qualifications, les équipes jouent un championnat.** Le classement est établi au nombre de points (victoire = 3 points ; match nul = 1 point ; défaite = 0 point). En cas d'égalité de points, la confrontation directe, puis la différence de buts et finalement la meilleure attaque départagent les équipes.
- Finales :** les 2 premiers de chaque groupe participent aux demi-finales pour les places 1 à 4, puis à la finale ou à la petite finale. Les 3<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> de chaque groupe participe à une demi-finale (place 5-8) et ensuite un match de classement (place 5-8).
- Equipement :** 2 jeux de maillots par équipe. Seules les chaussures de salle non marquantes sont autorisées. Attention à garder les valeurs avec vous !
- Arbitrage :** selon les statuts et le règlement de l'ASF. De plus, les règles de jeux suivantes sont appliquées dans le cadre de ce tournoi :

- hors-jeu supprimé
- penalty sur la petite ligne rouge (6 mètres)
- coups-francs : mur à 2 mètres.
- possibilité de jouer avec les bandes latérales.
- si le ballon touche le plafond de la salle, les montants des vitres, les vitres ou des engins, un coup franc direct sera accordé à l'adversaire
- possibilité de jouer avec le fond de la salle, pour autant que le ballon ne passe pas derrière le but ou au-dessus du but sur toute la largeur de la salle.
- Passe au gardien interdite.
- tous les dégagements du gardien à la main, dans sa propre moitié de terrain (rebond au sol obligatoire avant la ligne médiane).
- 1 avertissement pendant un match = 2 minutes de pénalité sans remplacement ; retour après 2 minutes ou un but de l'adversaire
- 2 avertissements et/ou 1 carton rouge = expulsion du match et du tournoi
- En cas de comportement antisportif de l'entraîneur, il se verra averti et l'équipe pénalisée de 2 minutes de pénalité. Et lors d'une expulsion de l'entraîneur, l'équipe finira le match en infériorité, malgré un but. Toute voie de fait sur l'arbitre sera sanctionnée d'un forfait et entrainera l'arrêt du match.

FC PIED DU JURA



**TOURNOI INDOOR 2026  
JUNIORS E  
DIMANCHE 25 JANVIER 2026**

Groupe 1
FC Pied du Jura I
FC Forward Morges
FC Pied du Jura III
FC Gimel-Bière
FC Cossonay II

Groupe 2
FC Pied du Jura II
FC Cossonay I
FC Veyron-Venoge
FC Amical St-Prex
CS Italien I

Heures	Matches (durée 10 minutes)		Résultats
8:30 - 8:40	FC Pied du Jura I	-	FC Pied du Jura III
8:41 - 8:51	FC Pied du Jura II	-	FC Veyron-Venoge
8:52 - 9:02	FC Forward Morges	-	FC Gimel-Bière
9:03 - 9:13	FC Cossonay I	-	FC Amical St-Prex
9:14 - 9:24	FC Cossonay II	-	FC Pied du Jura I
9:25 - 9:35	CS Italien I	-	FC Pied du Jura II
9:36 - 9:46	FC Pied du Jura III	-	FC Forward Morges
9:47 - 9:57	FC Veyron-Venoge	-	FC Cossonay I
9:58 - 10:08	FC Gimel-Bière	-	FC Pied du Jura I
10:09 - 10:19	FC Amical St-Prex	-	FC Pied du Jura II
10:20 - 10:30	FC Pied du Jura III	-	FC Cossonay II
10:31 - 10:41	FC Veyron-Venoge	-	CS Italien I
10:42 - 10:52	FC Gimel-Bière	-	FC Pied du Jura III
10:53 - 11:03	FC Cossonay I	-	FC Pied du Jura II
11:04 - 11:14	FC Forward Morges	-	FC Pied du Jura I
11:15 - 11:25	FC Amical St-Prex	-	FC Veyron-Venoge
11:26 - 11:36	FC Cossonay II	-	FC Gimel-Bière
11:37 - 11:47	CS Italien I	-	FC Cossonay I
11:48 - 11:58	FC Forward Morges	-	FC Cossonay II
11:59 - 12:09	FC Amical St-Prex	-	CS Italien I
Pause Repas			

DEMI-FINALES PLACES 5-8 (durée 12 minutes)		Résultats
13:00 - 13:12	3ème gr. 1 C	- 4ème gr. 2 C
13:13 - 13:25	3ème gr. 2 D	- 4ème gr. 1 D

DEMI-FINALES PLACES 1-4 (durée 12 minutes)		Résultats
13:26 - 13:38	1er gr. 1 A	- 2ème gr. 2 A
13:39 - 13:51	1er gr. 2 B	- 2ème gr. 2 B

FINALE 9-10 (durée 12 minutes)		Résultats
13:52 - 14:04	5ème gr. 1	- 5ème gr. 2

FINALE 7-8 (durée 12 minutes)		Résultats
14:05 - 14:17	Perdant C	- Perdant D

FINALE 5-6 (durée 12 minutes)		Résultats
14:18 - 14:30	Gagnant C	- Gagnant D

FINALE 3-4 (durée 12 minutes)		Résultats
14:31 - 14:43	Perdant A	- Perdant B

FINALE 1-2 (durée 12 minutes)		Résultats
14:44 - 14:56	Gagnant A	- Gagnant B



**FC PIED DU JURA**

Case Postale 100 – 1143 Apples



## REGLEMENT 2026 TOURNOI JUNIORS E

- Le nombre de joueurs** y compris le gardien sera de 5. Seuls les joueurs qualifiés peuvent participer avec leur équipe respective. Licences ASF obligatoire.
- La durée des matches** est fixée à 10 minutes pour les qualifications et 12 minutes pour les matches de finales. La première équipe citée joue du côté des espaliers et bénéficie de l'engagement.
- Lors des qualifications, les équipes jouent un championnat.** Le classement est établi au nombre de points (victoire = 3 points ; match nul = 1 point ; défaite = 0 point). En cas d'égalité de points, la confrontation directe, puis la différence de buts et finalement la meilleure attaque départagent les équipes.
- Finales :** les 2 premiers de chaque groupe participent aux demi-finales pour les places 1 à 4, puis à la finale ou à la petite finale. Les 3<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> de chaque groupe participe à une demi-finale (place 5-8) et ensuite un match de classement (place 9-10). Les 5<sup>èmes</sup> de chaque groupe participent à la finale 9-10.
- Equipement :** 2 jeux de maillots par équipe. Seules les chaussures de salle non marquantes sont autorisées. Attention à garder les valeurs avec vous !
- Arbitrage :** selon les statuts et le règlement de l'ASF. De plus, les règles de jeux suivantes sont appliquées dans le cadre de ce tournoi :

- hors-jeu supprimé
- penalty sur la petite ligne rouge (6 mètres)
- coups-francs : mur à 2 mètres.
- possibilité de jouer avec les bandes latérales.
- si le ballon touche le plafond de la salle, les montants des vitres, les vitres ou des engins, un coup franc direct sera accordé à l'adversaire
- possibilité de jouer avec le fond de la salle, pour autant que le ballon ne passe pas derrière le but ou au-dessus du but sur toute la largeur de la salle.
- Passe au gardien interdite.
- tous les dégagements du gardien à la main, dans sa propre moitié de terrain (rebond au sol obligatoire avant la ligne médiane).
- 1 avertissement pendant un match = 2 minutes de pénalité sans remplacement ; retour après 2 minutes ou un but de l'adversaire
- 2 avertissements et/ou 1 carton rouge = expulsion du match et du tournoi
- En cas de comportement antisportif de l'entraîneur, il se verra averti et l'équipe pénalisée de 2 minutes de pénalité. Et lors d'une expulsion de l'entraîneur, l'équipe finira le match en infériorité, malgré un but. Toute voie de fait sur l'arbitre sera sanctionnée d'un forfait et entrainera l'arrêt du match.

FC PIED DU JURA



**TOURNOI INDOOR 2026  
JUNIORS F  
SAMEDI 24 JANVIER 2026**

Groupe 1
FC Pied du Jura I
FC Gland
FC Veyron-Venoge I
FC Lonay II
CS Italien I

Groupe 2
FC Pied du Jura II
FC Veyron-Venoge II
FC Pied du Jura III
FC Lonay I
CS Italien II

Heures	Matches (durée 10 minutes)		Résultats
8:30 - 8:40	FC Pied du Jura I	-	FC Veyron-Venoge I
8:41 - 8:51	FC Pied du Jura II	-	FC Pied du Jura III
8:52 - 9:02	FC Gland	-	FC Lonay II
9:03 - 9:13	FC Veyron-Venoge II	-	FC Lonay I
9:14 - 9:24	CS Italien I	-	FC Pied du Jura I
9:25 - 9:35	CS Italien II	-	FC Pied du Jura II
9:36 - 9:46	FC Veyron-Venoge I	-	FC Gland
9:47 - 9:57	FC Pied du Jura III	-	FC Veyron-Venoge II
9:58 - 10:08	FC Lonay II	-	FC Pied du Jura I
10:09 - 10:19	FC Lonay I	-	FC Pied du Jura II
10:20 - 10:30	FC Veyron-Venoge I	-	CS Italien I
10:31 - 10:41	FC Pied du Jura III	-	CS Italien II
10:42 - 10:52	FC Lonay II	-	FC Veyron-Venoge I
10:53 - 11:03	FC Veyron-Venoge II	-	FC Pied du Jura II
11:04 - 11:14	FC Gland	-	FC Pied du Jura I
11:15 - 11:25	FC Lonay I	-	FC Pied du Jura III
11:26 - 11:36	CS Italien I	-	FC Lonay II
11:37 - 11:47	CS Italien II	-	FC Veyron-Venoge II
11:48 - 11:58	FC Gland	-	CS Italien I
11:59 - 12:09	FC Lonay I	-	CS Italien II

**Pause Repas**

FINALE 9-10 (durée 10 minutes)			Résultats
13:00 - 13:10	5ème gr. 1	-	5ème gr. 2

FINALE 7-8 (durée 10 minutes)			Résultats
13:12 - 13:22	4ème gr. 1	-	4ème gr. 2

FINALE 5-6 (durée 10 minutes)			Résultats
13:24 - 13:34	3ème gr. 1	-	3ème gr. 2

FINALE 3-4 (durée 10 minutes)			Résultats
13:36 - 13:46	2ème gr. 1	-	2ème gr. 2

FINALE 1-2 (durée 10 minutes)			Résultats
13:48 - 13:58	1er gr. 1	-	1er gr. 2



**FC PIED DU JURA**

Case Postale 100 – 1143 Apples



## REGLEMENT 2026 TOURNOI JUNIORS F

- Le nombre de joueurs** y compris le gardien sera de 5. Seuls les joueurs qualifiés peuvent participer avec leur équipe respective. Licences ASF obligatoire.
- La durée des matches** est fixée à 10 minutes pour les qualifications et les finales. La première équipe citée joue du côté des espaliers et bénéficie de l'engagement.
- Lors des qualifications, les équipes jouent un championnat.** Le classement est établi au nombre de points (victoire = 3 points ; match nul = 1 point ; défaite = 0 point). En cas d'égalité de points, la confrontation directe, puis la différence de buts et finalement la meilleure attaque départagent les équipes.
- Finales :** les deux premières équipes jouent une finale, qui donnera un vainqueur. Les deux équipes suivantes joueront une finale pour décider de la 3<sup>ème</sup> place. Toutes les équipes participent à un match de classement.
- Equipement :** 2 jeux de maillots par équipe. Seules les chaussures de salle non marquantes sont autorisées. Attention à garder les valeurs avec vous !
- Arbitrage :** selon les statuts et le règlement de l'ASF. De plus, les règles de jeux suivantes sont appliquées dans le cadre de ce tournoi :

- hors-jeu supprimé
- penalty sur la petite ligne rouge (6 mètres)
- coups-francs : mur à 2 mètres.
- possibilité de jouer avec les bandes latérales.
- si le ballon touche le plafond de la salle, les montants des vitres ou des engins, un coup franc direct sera accordé à l'adversaire
- possibilité de jouer avec le fond de la salle, pour autant que le ballon ne passe pas derrière le but ou au-dessus du but.
- Passe au gardien autorisée.
- tous les dégagements du gardien à la main, dans sa propre moitié de terrain.
- 1 avertissement pendant un match = 2 minutes de pénalité sans remplacement ; retour après 2 minutes ou un but de l'adversaire
- 2 avertissements et/ou 1 carton rouge = expulsion du match et du tournoi
- En cas de comportement antisportif de l'entraîneur, il se verra averti et l'équipe pénalisée de 2 minutes de pénalité. Et lors d'une expulsion de l'entraîneur, l'équipe finira le match en infériorité, malgré un but. Toute voie de fait sur l'arbitre sera sanctionnée d'un forfait et entraînera l'arrêt du match.

FC PIED DU JURA